

**Título** Aplicación Móvil Fundación de Hemofilia Argentina

---

**Tipo de Producto** Ponencia resumen

---

**Autores** Zuñiga, Javier y Fiorentino, Sebastián

---

Publicado en: 75 Aniversario de Fundación de Hemofilia Argentina

Código del Proyecto y Título del Proyecto

---

A14T23 - Desarrollo de Framework para Android (Game Oriented)

---

Responsable del Proyecto

---

Zuñiga, Javier

---

Línea

---

Ingeniería de Software

---

Área Temática

---

Informática

---

Fecha

---

Octubre 2014

---

# Aplicación Móvil Fundación Hemofilia Argentina

Jugando aprende a cuidarte





## Menú Principal de la aplicación

Aquí el usuario puede elegir entre las opciones

Trivia: Juego de trivia

Sedes: Obtiene la lista de sedes basado en la ubicación del usuario las ordena por distancia.

Contacto: Muestra la información de contacto y cuenta con un botón “Llamar” que inicia una llamada con la Fundación.

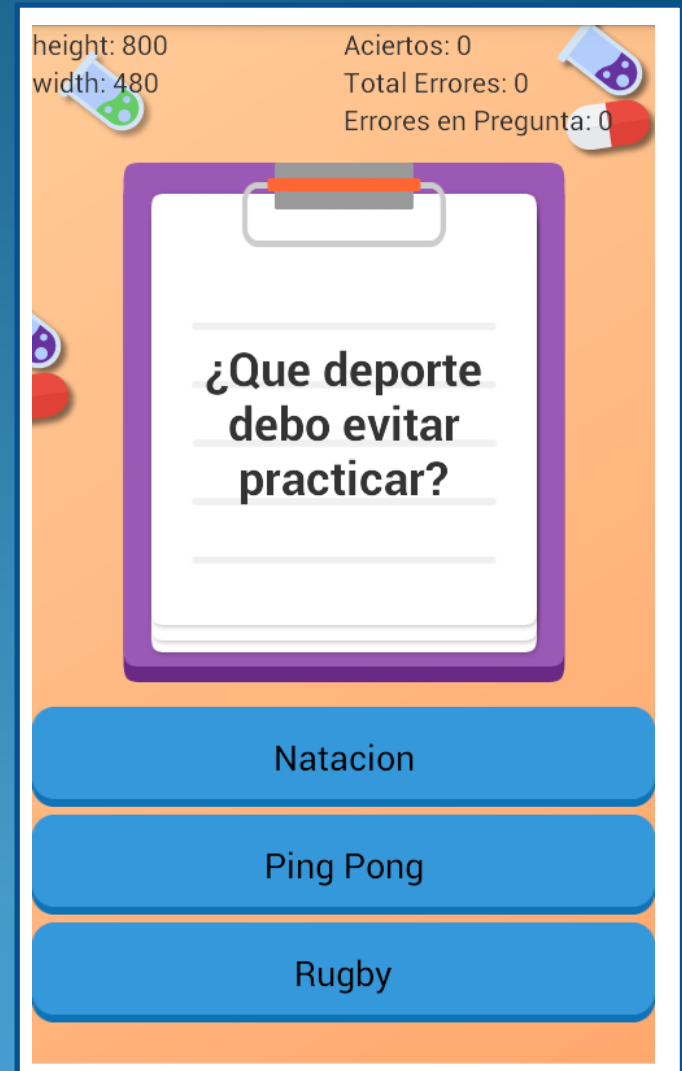
Sopa de letras: Juego sopa de Letras.

Créditos: Información del grupo que participó en la construcción de la aplicación.

## Pantalla Trivia

Aquí la aplicación muestra una pregunta al usuario y le ofrece opciones 3 de respuesta.

En base a la selección del usuario se ira mostrando el resultado y avanzando en las preguntas.





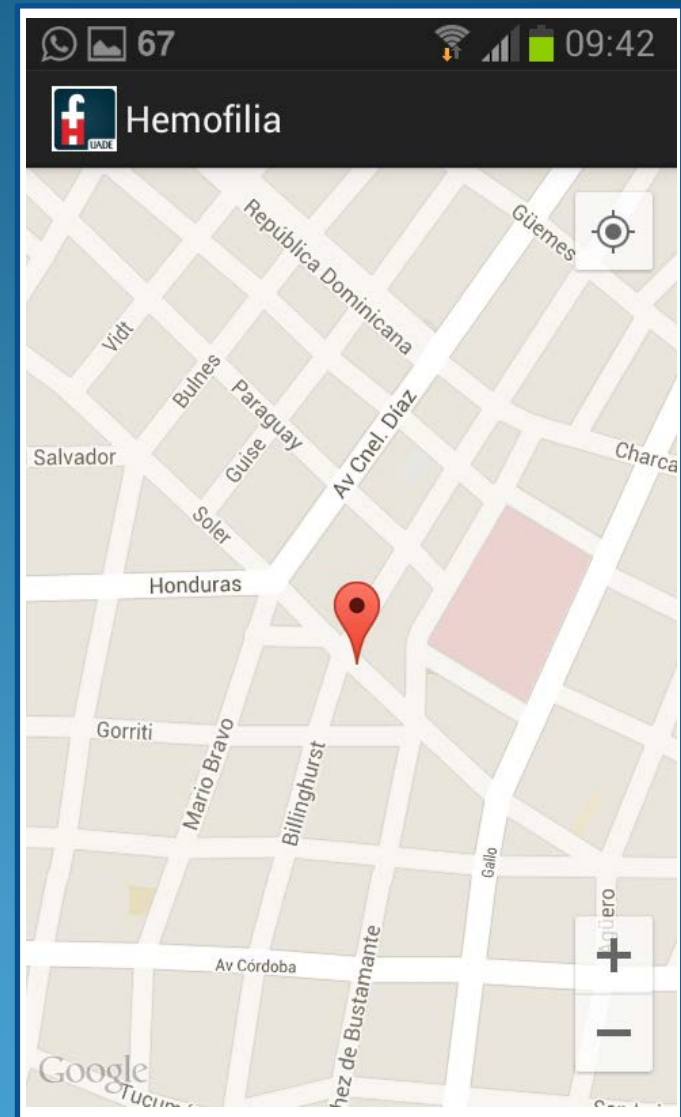
Pantalla Sedes:

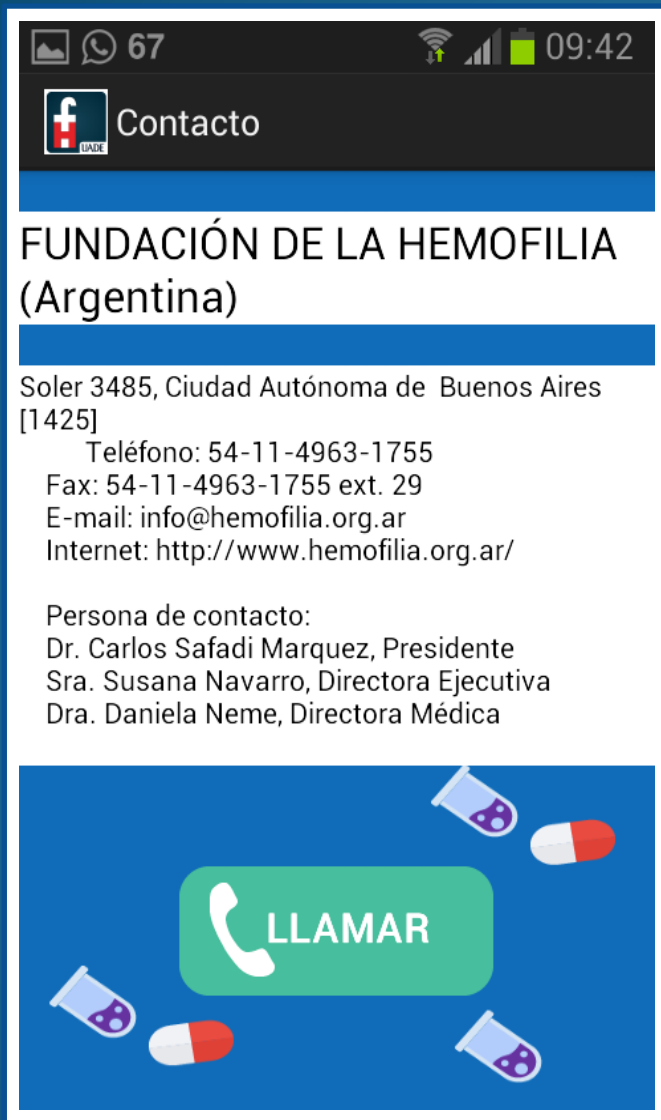
Muestra todas las sedes basado en la ubicación del usuario.

Ordenadas por distancia, cada sede contiene información adicional y si visualización en el mapa.

## Pantalla Visualización en Mapa

Permite visualizar la ubicación de la sede en el mapa facilitando al usuario la llegada a la misma.





## Pantalla Contacto

Información de contacto de la fundación.

Botón “llamar” llama automáticamente a la fundación.